(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平6-236195

(43)公開日 平成6年(1994)8月23日

(51) Int.Cl.⁵

識別記号 庁内整理番号

FΙ

技術表示箇所

G 1 0 L 3/00

5 1 3 A 9379-5H

審査請求 未請求 請求項の数5 〇L (全 8 頁)

(21)出願番号

特願平5-24543

(22)出願日

平成5年(1993)2月12日

(71)出願人 000002185

ソニー株式会社

東京都品川区北品川6丁目7番35号

(72)発明者 南野 活樹

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ

一株式会社内

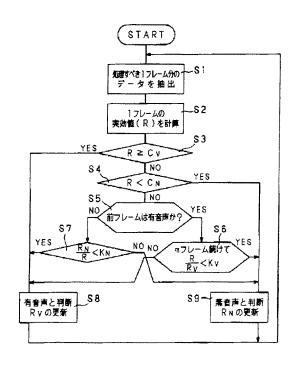
(74)代理人 弁理士 小池 晃 (外2名)

(54) 【発明の名称】 音声区間検出方法

(57)【要約】

【構成】 入力音声信号から処理すべき1フレーム分のデータを抽出し(S1)、該1フレームの実効値(RM S値)Rを計算し(S2)する。また、音声区間の最新の30フレームのRMSの平均値Rvを計算しておき、各フレーム毎のRMS値RをRvで除算した値R/Rvを求める。音声区間中は、この値R/Rvが所定の関値Kvより小さくなることを検出し、これがm(例えば15)フレーム連続するか否かを判別して(S6)、YE Sのときには無音声区間の開始点とする(S9)。

【効果】 雑音のある環境下でも音声区間の検出を確実 に行えるようにし、かつ演算量を少なくして電力消費を 低減することができる。



1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 入力された音声信号を一定サンブル数のフレームを単位として分割し、各フレーム毎に音声の有無を判別して音声の有る区間を検出する音声区間検出方法において、

音声区間とされた複数フレームの平均パワーにより各フレームのパワーを正規化する工程と、

この正規化された値を所定の関値と比較して音声区間を 検出する工程とを有することを特徴とする音声区間検出 方法。

【請求項2】 無音声区間とされた複数フレームの平均 パワーと各フレームのパワーとの比をとる工程と、

この比の値を他の所定の閾値と比較して上記音声区間の 開始点を検出する工程とを有することを特徴とする請求 項1記載の音声区間検出方法。

【請求項3】 上記閾値以下となるフレームが所定数以 上連続したとき上記音声区間が終了したことを検出する ことを特徴とする請求項1又は2記載の音声区間検出方 法.

【請求項4】 上記フレームのパワーが所定の無声音区 20間パワー関値より小さいとき、当該フレームを無音声区間とする工程を有することを特徴とする請求項1、2又は3記載の音声区間検出方法。

【請求項5】 上記フレームのパワーが所定の有音声区間パワー関値より大きいとき、当該フレームを有音声区間とする工程を有することを特徴とする請求項1、2、3又は4記載の音声区間検出方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、音声信号中の音声の有 30 る区間を無音声区間と区別して検出する音声区間検出方法に関し、特に、音声符号化の前処理として音声区間を検出して無音声区間をゼロマスクする処理等に適用可能な音声区間検出方法に関する。

[0002]

【従来の技術】入力された音声信号を所定の音声符号化方式で符号化して伝送する場合(通信媒体を介して送信したり記録媒体に記録する場合等)において、符号化に先立って、入力信号中の音声が有る区間(有音声区間)と無い区間(無音声区間)とを区別しておき、無音声区 40間をゼロ信号でマスクする(ゼロマスクする)ような、いわゆるVox制御あるいはVox処理が知られている。

【0003】上記音声信号の符号化の具体的な例としては、MBE (Multiband Excitation: マルチパンド励起)符号化、SBE (Singleband Excitation:シングルバンド励起)符号化、ハーモニック (Harmonic)符号化、SBC (Sub-band Coding:帯域分割符号化)、LPC (Linear Predictive Coding:線形予測符号化)、あるいはDCT (離散コサイン変換)、MDCT (チデフ

rイドDCT)、FFT(高速フーリエ変換)等がある。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】ところで、音声信号に は背景雑音が含まれていることが多く、このため音声区 間を切り出す際に、例えば無音声区間中に含まれたノイ ズと音声を区別することが困難である。

【0005】すなわち、例えば入力音声信号の実効値 (いわゆるRMS、2乗平均根)を用いて音声の有無を 10 検出する方法があるが、この場合、無音声区間であるに もかかわらず、環境雑音等のノイズが含まれていること によって有音声と判断してしまうという問題があり、音 声とノイズとの区別が困難である。

【0006】また、信号に含まれている基本周期やピッチ等を検出したり、信号波形のゼロクロスの頻度を見たり、周波数成分の分布を見ること等を併用することで、音声区間検出の信頼性を高めることも考えられるが、処理が複雑で計算量が増大するという問題がある。これは、音声符号化装置や電話装置等の消費電力の増加につながり、電池駆動タイプの携帯用機器においては電池寿命の短期化という欠点に結び付くことになる。

【0007】本発明は、上記実情に鑑みてなされたものであり、音声の有無を雑音等に影響されることなく確実に判別でき、しかも処理が簡単で計算量も比較的小さくて済み、適用される機器の消費電力を節約することができる音声区間検出方法の提供を目的とする。

[8000]

【課題を解決するための手段】本発明に係る音声区間検出方法は、上記課題を解決するために、入力された音声信号を一定サンプル数のフレームを単位として分割し、各フレーム毎に音声の有無を判別して音声の有る区間を検出する音声区間検出方法において、音声区間とされた複数フレームのパワーにより各フレームのパワーを正規化する工程と、この正規化された値を所定の関値と比較して音声区間を検出する工程とを有することを特徴としている。

【0009】この場合、1つあるいは2つの閾値を用いて音声区間から無音声区間への移行点(無音声区間の開始点)及び無音声区間から音声区間への移行点(音声区間の開始点)を求めるようにしてもよいが、この音声区間の開始点については、無音声区間とされた複数フレームの平均パワーと各フレームのパワーとの比をとり、この比の値を他の所定の閾値と比較して検出することが好ましい。

【0010】また、上記無音声区間の開始点については、上記正規化された値が上記閾値以下となるフレームが所定数以上連続したとき上記音声区間が終了したことを検出することが好ましい。

C (Linear Predictive Coding: 線形予測符号化)、あ 【 $0\ 0\ 1\ 1$ 】 さらに、これらの音声区間の開始点検出及るいは $D\ C\ T$ (離散コサイン変換)、 $M\ D\ C\ T$ (モデフ 50 び無音声区間の開始点検出が誤検出となることを避ける

ために、上記フレームのパワーが所定の無声音区間パワ 一閾値より小さいとき当該フレームを無音声区間とした り、上記フレームのパワーが所定の有音声区間パワー関 値より大きいとき当該フレームを有音声区間とすること が望ましい。

[0012]

【作用】ノイズが含まれる入力音声信号に対しても音声 区間の検出が確実に行え、計算量も比較的少なくて済

[0013]

【実施例】以下、本発明に係る音声区間検出方法の好ま しい実施例について、図面を参照しながら説明する。図 1は、本発明の第1の実施例となる音声区間検出方法を 説明するためのフローチャートである。

【0014】この図1において、入力されたディジタル 音声信号に対して、ステップS1では処理すべき1フレ ーム分のデータが抽出され、次のステップS2で1フレ ームのパワーあるいは実効値、いわゆるRMS (2乗平 均根)の値Rが計算される。次のステップS3では、上 記実効値Rが所定の有音声区間パワー関値Cv以上であ 20 るか否かを判別し、YESのときはステップS8に進 み、NOのときはステップS4に進む。ステップS4で は、上記実効値Rが所定の無音声区間パワー関値Cxで あるか否かを判別し、YESのときはステップS9に進 み、NOのときはステップS5に進む。ステップS5で は、時間的に前のフレームが有音声フレームか否かを判 別し、YES(有音声)のときはステップS6に進み、 NO(無音声)のときはステップS7に進む。

【0015】ステップS6では、音声区間と判別された (例えばRMS値) の平均値Rv を求めておき、音声フ レーム毎のパワー(RMS値)Rを上記音声区間のパワ 一平均値Rv で正規化した値R/Rv を求め、この音声 区間パワー平均値によるフレーム毎のパワー正規化値R /Rv について、一定フレーム数m (例えば15フレー ム)以上続けて所定の閾値Kv (例えば0.1)よりも 小さくなっているか否かを判別している。このステップ S6でNOと判別されたとき、すなわち上記正規化値R /Rv が上記閾値Kv (例えば0.1)以上であるとき にはステップS8に進み、YESと判別されたとき(R 40 S平均値も求めておき、これをR とする。 /Rv <Kv のとき) にはステップS9に進む。

【0016】ステップS7では、無音声区間と判別され た最新の一定nフレーム(例えば30フレーム)のパワ 一(例えばRMS値)の平均値R』を求めておき、この 無音声区間のパワー平均値R 。 をフレーム毎のパワー (RMS値)Rで除算した(割り算した)値Rx/Rを 求め、この除算値Rx / Rが所定の閾値Kx (例えば 0. 5) よりも小さいか否かを判別している。このステ ップS7でYESと判別されたとき(R*/R<K*の とき) にはステップS8に進み、NOと判別されたとき 50 と考えられる。

にはステップS9に進み、

【0017】ステップS8では、現在のフレームが有音 声区間であると判断すると共に、上配音声区間のパワー 平均値であるRv を更新する。ステップS9では、現在 のフレームが無音声区間であると判断すると共に、上記 無音声区間のパワー平均値であるRx を更新する。これ らのステップS8あるいはS9の処理後に上記ステップ S1に戻る。

【0018】以上のような音声区間検出方法の実施例に 10 よれば、音声信号にノイズが含まれていても、SN比が ある程度大きい定常ノイズであれば、音声の有無を検出 でき、しかも計算量は比較的小さいものとなっている。 これにより、デジタル携帯電話等における音声信号の送 信において、送信パワーを節約することができる。

【0019】次に、図2のAに示すような入力音声信号 を、所定のサンプリング周波数 fs (例えば8kHz) で サンプリングし、図2のBに示すように所定サンプル数 **(例えば160サンプル)を単位として分割してそれぞ** れを1フレームとし、各フレームに音声が含まれるか含 まれないかを検出するための操作の具体例について説明

【0020】ここで、前述したようないわゆるVox処 理を行うフレームを図2のBに示すフレームとすると き、この1フレーム160サンプルに時間的に連続する 65サンプル先までの合計225サンプル (図2のC) の内の、最新の160サンプル(図2のD)を用いて上 記有声音区間か無声音区間かの判定を行う。

【0021】この図2のDに示す判定フレーム(160 サンプル)のサンブル値ついて、上記RMS(2乗平均 最新の一定nフレーム (例えば30フレーム) のパワー 30 根) の値を求め、これをRとする。図3は具体的な入力 音声信号に対する上記RMS値の時間経過に伴う変化を 示しており、横軸に時間経過をフレーム数で表し、縦軸 に音声信号をパワーを上記RMS値で表している。この 場合の入力音声信号は、音声レベルは標準的なレベル で、背景雑音なしのものを第1の音声信号試料として用 いている。

> 【0022】一方、音声区間の最新のn (例えば30) フレームのRMS値の平均値を求めておき、これをRv とする。同様に、無音声区間の最新のnフレームのRM

> 【0023】次に、各フレーム毎に、比R/Rv、Rx /Rを計算する。もし、背景雑音に比べて音声がある程 度大きく(例えば、音声区間のRMS平均値が背景雑音 のRMS平均値の10倍以上)、しかも背景雑音が定常 であれば、

- (1) 比R/Rv は音声区間では1.0近傍を変化し、無 音声区間では0.0近傍を変化する。
- (2) 比R / Rは無音声区間では1.0近傍を変化し、 音声区間になるとその定常性が崩れる。

【0024】ここで図4及び図5は、上記図3に示した フレーム毎のRMS値が得られるような上記第1の音声 信号試料が入力されるときの比R/Rvの値及び比Rs /Rの値の時間変化を示している。

【0025】そこで音声区間中では上記比R/R、に着 目し、この比R/Rv が1よりある程度小さくなり、か つそれが一定区間続いたとき、例えば、 $R/R_v < 0$. 1、という条件がm(例えば15)フレーム以上続いた とき、を無音声区間の始まりとみなす。この閾値Kv = 0. 1は、SN比20dB以上の背景雑音が存在して 10 も、無音区間が検知できるようにするときの条件であ る。図4の具体例では、点aの時刻からR/Rv が顕値 $K_V = 0$. 1を下回るようになり、これがmフレーム (15フレーム) 続いた時点bが無音声区間の始まりと なる。

【0026】次に、無音声区間から音声区間への移行の 検知は、上記比R/Rv を他の閾値で弁別して行うよう にしてもよいが、本実施例では上記比Rx/Rの変化に 着目して行っている。すなわち、無音声区間中では、上 記比Rx /Rの定常性が崩れたとき、例えば、Rx /R 20 <0.5 (=K₈)、となったとき(瞬間)を音声区間 の始まりとみなす。図5の具体例では、点aの時刻から R / R が関値K = 0. 5を下回り、この時点aが音 声区間の始まりとなる。

【0027】さらに、これらの無音声区間の始まり検出 や音声区間の始まり検出が、誤った検出となるのを避け るため、上記比R/Rv、Rx/Rの条件が満たされて も、上記フレーム毎のRMS値がある閾値Cv (例えば 200程度) より大きなフレームは有音声区間とみな し、上記RMS値が他のある閾値C*(例えば、レベル 30 の小さな音声のRMS平均値の1/20程度) より小さ なフレームは無音声区間とみなす。

【0028】ここで、上記Cv は上記有音声区間パワー 闖値に相当し、従来において音声区間検出のために用い られていた閾値より大きい値とすることができる。すな わち本来の音声区間検出は上記R/Rvを上記閾値Kv で弁別することにより行われ、上記閾値Cv は誤検出防 止のために設定されるものであって、確実に音声区間と 判断できる程度の大きさとすればよいからである。ま た、上記C, は上記無声音区間パワー関値に相当し、例 40 を音声区間の開始点とすればよい。さらに、上述したよ えば音声があったとしても人の耳に聴こえない程度の値 に設定すればよい。

【0029】ところで上記図3~図5は、入力音声信号 として、音声レベルが標準で、背景雑音なしの第1の音 声信号試料を用いた場合を示しているが、音声レベルが 小さい場合や、背景雑音がある場合でも、音声区間の検 出が確実に行える。

【0030】すなわち、図6は、音声レベルが小さく (-20dB)、背景雑音なしの第2の音声信号試料を

線で示し、音声レベルは標準で、背景雑音あり(SN比 26 d B) の第3の音声信号試料を入力信号としたとき の各フレーム毎のRMS値を実線で示している。この図 6から明らかなように、各フレーム毎のRMS値だけで は上記第2の音声信号試料の音声区間と第3の音声信号 試料の無音声区間とを区別する閾値が得られず、例えば 第3の音声信号試料の無音声区間を音声区間と誤判定し たり、第2の音声信号試料の音声区間を無音声区間と誤 判定するような不具合が生じる。

【0031】これに対して、各信号の音声区間の最新の nフレームのRMS平均値で除算して正規化すると、図 7、図8に示すようなグラフが得られる。すなわち、図 7は上記第2の音声信号試料のフレーム毎のRMS値R を、音声区間の最新の30フレームのRMS値の平均値 Rv で除算することで正規化した値R/Rv を示してお り、図8は上記第3の音声信号試料について同様な手順 で正規化して得られた値R/Rvを示している。

【0032】これらの図7、図8においては、所定の関 値Kv (例えば0.1)により音声区間と無音声区間と を確実に区別することができる。ここで、上述した実施 例と同様に、このR/Rv の値を音声区間から無音声区 間への移行点を検出するような用途に用いる場合には、 音声区間中にR/Rv が上記閾値Kv = 0. 1を下回り かつこれが所定のm(例えば15)フレーム連続する時 点を無音声区間の開始点とすればよい。図7の例では点 aからmフレーム後、点bからmフレーム後、図8の例 では点aからmフレーム後、点bからmフレーム後、等 が上記無音声区間の開始点になり得る。ただし、上記所 定数mを大きくとると各図の点aからmフレーム目は次 の音声区間内になってR/Rv が閾値Kv = 0.1を超 えるため、無音声区間の開始点とはならなくなり、各図 の点bからmフレーム目のみが無音声区間の開始点とな

【0033】音声区間の開始点は、上配図7、図8のR /Rv を他の所定の閾値で弁別して検出してもよいが、 上述したように、無音声区間の最新のnフレーム(例え ば30フレーム)のRMS値の平均値Rェを求めてお き、各フレーム毎にRx /Rを計算して、このRx /R の値が所定の閾値K*(例えば0.5)を下回った時点 うに誤検出を防止するために、フレーム毎のRMS値を 上記有音声区間パワー閾値Cv や上記無声音区間パワー 関値Cx で弁別して、音声区間の始まりや無音声区間の 始まりを検出するようにしてもよいことは勿論である。

【0034】このような実施例の音声区間の検出方法 は、例えばディジタル携帯電話の音声圧縮動作の前処理 に適用して好ましい。すなわち、一般に携帯電話装置 は、屋外等の雑音のある環境下で使用されることも多 く、音声区間の検出が重要とされるのみならず、本実施 入力信号としたときの各フレーム毎の上記RMS値を破 50 例の検出方法は計算量も比較的少なく、電力消費が少な

7

くて済み、送信パワーを節約することができ、**電池寿命** を長く保つことができる。

【0035】なお、本発明は上記実施例のみに限定されるものではなく、例えば、入力音声信号の1フレーム内のサンプル数や、RMS値の平均値(Rv やRx)を得るためのフレーム数nや、無音声区間の始まりを検出するときのフレーム数m等は、上記具体的数値以外に任意に設定することができる。また、各関値Kv、Kr、Cv、Cx等も上記具体例に限定されない。さらに、各フレームのパワーとしては、上記RMS(2乗平均根)値 10の代わりに、絶対値や、2乗値等を用いるようにしてもよい。

[0036]

【発明の効果】本発明に係る音声区間検出方法によれば、音声区間とされた複数フレームの平均パワーにより各フレームのパワーを正規化し、この正規化された値を所定の閾値と比較して音声区間を検出しているため、ノイズが含まれる入力音声信号に対しても音声区間の検出が確実に行え、計算量も比較的少なくて済む。従って、特にディジタル携帯電話装置等に適用した場合に、雑音 20 のある環境下でも送信パワーを節約することができ、電池寿命を長く保つことができる。

【0037】また、音声区間の開始点については、無音声区間とされた複数フレームの平均パワーと各フレームのパワーとの比をとり、この比の値を他の所定の関値と比較して検出することが好ましい。無音声区間の開始点については、上記正規化された値が上記閾値以下となるフレームが所定数以上連続したとき上記音声区間が終了したことを検出することが好ましい。さらに、これらの

音声区間の開始点検出及び無音声区間の開始点検出が誤 検出となることを避けるために、上記フレームのパワー が所定の無声音区間パワー関値より小さいとき当該フレ ームを無音声区間としたり、上記フレームのパワーが所 定の有音声区間パワー関値より大きいとき当該フレーム を有音声区間とすることが好ましい。これらによって、 音声区間検出の精度及び信頼性をより高めることができ

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明に係る音声区間検出方法の一実施例を説明するためのフローチャートである。

【図2】入力音声信号のフレーム区分を説明するための 図である。

【図3】第1の音声信号試料についてのフレーム毎のR MS値を示すグラフである。

【図4】第1の音声信号試料についてのフレーム毎のRMS値Rを音声区間の最新の30フレームのRMSの平均値Rrで除算した値R/Rrを示すグラフである。

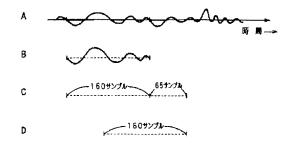
【図5】第1の音声信号試料についての無音声区間の最新の30フレームのRMSの平均値R*をフレーム毎のRMS値Rで除算した値R*/Rを示すグラフである。

【図6】第2の音声信号試料及び第3の音声信号試料についてのフレーム毎のRMS値を示すグラフである。

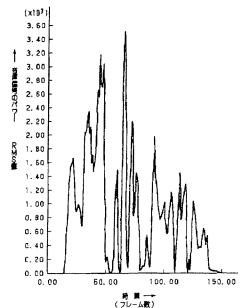
【図7】第2の音声信号試料についてのフレーム毎のRMS値Rを音声区間の最新の30フレームのRMSの平均値Rvで除算した値R/Rvを示すグラフである。

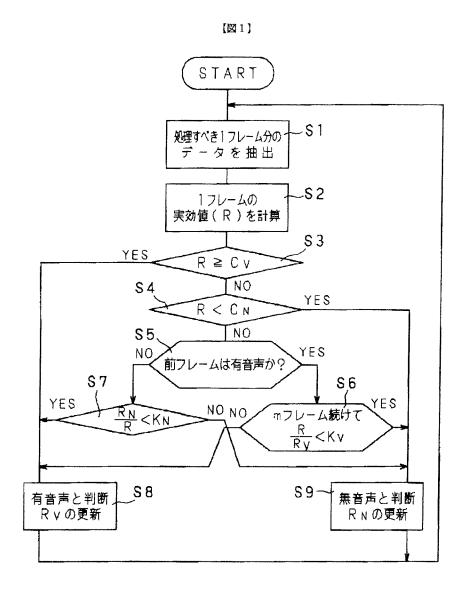
【図8】第3の音声信号試料についてのフレーム毎のRMS値Rを音声区間の最新の30フレームのRMSの平均値Rでで除算した値R/Rでを示すグラフである。

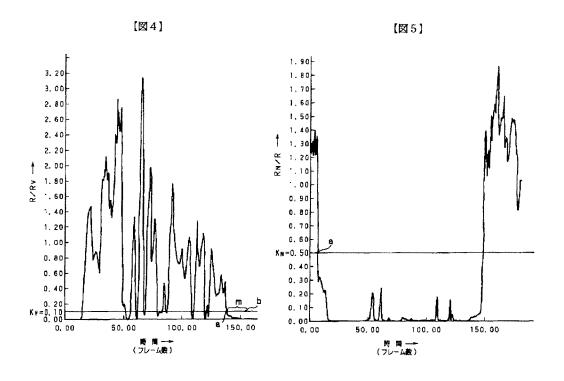
【図2】

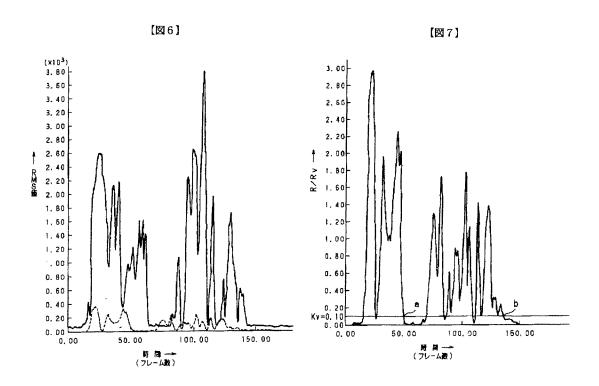


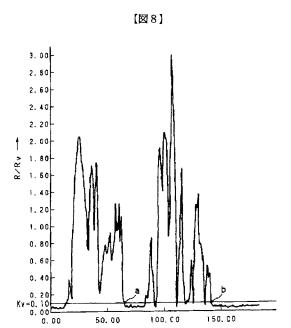
[図3]











野 間 → (フレーム数)